

Exergaming voor mensen met dementie



Franka Meiland & Joeke van der Molen-van Santen

i.s.m. dr. J.E. Bosmans, dr. O. Blanson-Henkemans, mr. drs.
J. Wiersinga, ir. C. Scholten, R. Valk, M. Holstege, S. Van
Bommel, prof. dr. R.M. Dröes

Partner Event Vita Valley
4 april 2017
Quality of Care

EMGO Institute for Health and Care Research



Onderzoekslijn Zorg en ondersteuning bij dementie
Prof. dr. R.M. Dröes
Afd. Psychiatrie VUmc



Achtergrond: positieve effecten van beweging

- Conditie, functioneren, gezondheid, welzijn
- Gunstiger beloop bij ziekten
- Toename levensverwachting

(Stiggelbout et al., 1998; Nied et al., 2002; Tak et al., 2013)

En bij mensen met dementie o.a.

- Fitheid, lichamelijk functioneren, ADL
- Cognitief functioneren
- Positief gedrag, gedrag- en stemmingsproblemen
- Minder belasting bij hun naasten

(Heyn et al., 2004; Blankevoort et al., 2010; Dröes et al., 2011; Bareto et al., 2015)



Redenen voor ouderen om (te) weinig te bewegen

Belemmeringen voor ouderen om te bewegen:

- Gebrek aan stimulans door naasten
- Onveilig gevoel
- Angst voor blessures of ongevallen
- Gebrek aan passend bewegingsaanbod
- Negatief beeld van het bewegingsaanbod voor ouderen

(LUMC e.a. 2013)



Aanvullend voor mensen met dementie:

- Gebrek aan initiatief, oriëntatieproblemen
- 70% van thuiswonenden stoppen met activiteiten door gebrek aan zelfvertrouwen
- 40% komt nauwelijks de deur uit

(Nyman, 2011; Alzheimer Nederland, 2013)

Exergaming veelbelovend

EXERcises



GAMING



Waarom exergaming?

- Herkenbare activiteiten
- Sluit aan bij mogelijkheden, intuïtief te bedienen
- Nieuwsgierigheid, onderdompeling, verbeelding
- Cognitief stimulerend (beelden van omgeving en/of vroeger)
- Veilig
- Samen fietsen of alleen, of toekijken
- Competitie element



Onderzoek naar exergaming bij dementie

Pilot onderzoek:

Observeren huidige exergaming praktijken:
wat werkt wel en niet? En bij wie?

Literatuur- en webonderzoek

mrt 2016 - sept 2019



Evaluatie onderzoek: randomised controlled trial naar (kosten)effectiviteit van exergaming in vergelijking met reguliere activiteiten in dagcentra

- 24 dagcentra (= doel, **we zoeken er nu nog 12!!!!**)
- Loting: exergaming of (voorlopig) nog niet
- Aanbod van exergaming o.b.v. het pilotonderzoek

Onderzoeksvragen

- Heeft exergaming in vergelijking met reguliere activiteiten in dagcentra
 - Positieve effecten op mate van fysieke activiteiten;
 - En op lichamelijk, cognitief, emotioneel en sociaal functioneren; kwaliteit van leven van mensen met dementie en de mantelzorgers?
 - Is exergaming kosten-effectief?
- Hoe waarderen deelnemers de exergaming activiteiten (tevredenheid/plezier) en is dit gerelateerd aan kenmerken van de deelnemer of context?
- Hoe kunnen exergames succesvol worden geïmplementeerd voor mensen met dementie?



Wat betekent meedoen?

- Fikse korting voor alle deelnemende locaties
- Subsidiemogelijkheden voor aanschaf
- Financiële vergoeding
- Geeft mensen een gevoel van betekenis & persoonlijke aandacht
- Onderzoek bij deelnemers in dagcentra bij aanvang en na 3 en na 6 maanden
- Mantelzorgers interviewen wij telefonisch



Meedoen kan helaas niet altijd als uw dagcentrum al meedoet aan een ander onderzoek, zoals bijv. OC 3.0 (neem bij twijfel aub contact op)

Wilt u meer weten?



- Neem een folder mee
- Stuur mij een e-mail: j.vandermolen@vumc.nl
- Bel: 020-7884612 of 06-40883215



- Heeft uw locatie al exergaming? Dan kunt u nog steeds meedoen!
- Aanmelden kan tot en met augustus 2017

Dank voor uw aandacht



Met dank aan:



Meer informatie: j.vandermolen@vumc.nl

Funding

The research presented is carried out as part of the Marie Curie Initial Training Network (ITN) action, H2020-MSCA-ITN-2015, grant agreement number 676265; ZonMw/Alzheimer Nederland, file number project 70-73305-98-629; and Stichting Dioraphte, project number 16 02 04 03.